

Комитет по образованию
Государственное бюджетное негосударственное образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»

СОГЛАСОВАНО

Заместитель председателя
Комитета по образованию


А.А.Борщевский

« » 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»


М.Р.Катунова

« » 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ГОРОДСКОЙ ИСТОРИКО-КРАЕВЕДЧЕСКОЙ ИГРЕ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ
«ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР АРХИТЕКТУРЫ»

Санкт-Петербург
2020

1. Общие положения:

Игра направлена на знакомство школьников Санкт-Петербурга с наследием античности в нашем городе. Через игровые формы участники игры погружаются в мир архитектуры, знакомятся с античными сюжетами, нашедшими свое воплощение в пространстве города и в интерьерах Аничкова дворца. Игра проводится в соответствии с разработанным сценарием. Участие в игре бесплатное.

2. Цель игры: через игровые формы способствовать развитию интереса у школьников к истории и культуре Санкт-Петербурга.

3. Задачи игры:

- обучающая: через игровые формы познакомить участников игры с античным наследием в убранстве Санкт-Петербурга;
- развивающая: способствовать развитию умений работы в команде, поисковых навыков;
- воспитательная: способствовать формированию ценностного отношения к культуре и истории Санкт-Петербурга.

4. Участники игры:

В игре могут принимать участие команды школьников общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования детей 5-6 классов. Численный состав команд до 10 человек.

5. Учредители игры:

Комитет по образованию.

6. Организаторы игры:

Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных».

7. Сроки проведения и содержание игры:

1) Первый этап – районный: предполагает выполнение заочных тематических заданий, которые включают в себя фактический материал по темам, отраженным в конкурсах очного городского этапа. Эти задания организаторы районного этапа могут получить с 27-31 января 2020 года в электронном виде, написав письмо в произвольной форме на адрес оргкомитета игры retropol1973@yandex.ru, или позвонив по телефону оргкомитета игры 314-51-62. Итоги районного этапа подводят организаторы районного этапа и до 22 февраля 2021 года направляют в оргкомитет заявку (*приложение 1*) на участие в городском этапе.

2) Второй этап – городской: **16 марта 2021 года к 16.30** команды-победительницы районного этапа приглашаются в парадные залы Аничкова Дворца. Игра проходит в Белоколонном зале Аничкова Дворца. Продолжительность игры полтора часа.

В случае введения органами государственной власти ограничений по проведению массовых мероприятий допускается проведение в дистанционном формате.

8. Жюри:

В работе жюри принимают участие педагоги учреждений дополнительного образования, педагоги школ, представители ВУЗов.

9. Подведение итогов:

Итоги игры подводятся в день проведения игры, после ее окончания. Победителями признаются команды, занявшие 1, 2 и 3 места (по сумме баллов) и награждаются дипломами. По итогам игры составляется протокол, подписанный членами жюри. Информация об итогах игры и протокол будут размещены на официальном сайте ГБНОУ «СПБ ГДТЮ» www.anichkov.ru в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

10. Ответственный исполнитель:

Руководитель историко-краеведческого клуба «Петрополь» Ладыжникова А.Е.
Контактный телефон: 314-51-62

Приложение №1

**Заявка
на участие в городском этапе историко-краеведческой игры для школьников
«Путешествие в мир архитектуры»**

Команда школы № ____ (или другого образовательного учреждения)
_____ района

Руководитель команды: Должность _____

Фамилия, Имя, Отчество _____

Контактное лицо: _____, телефон _____