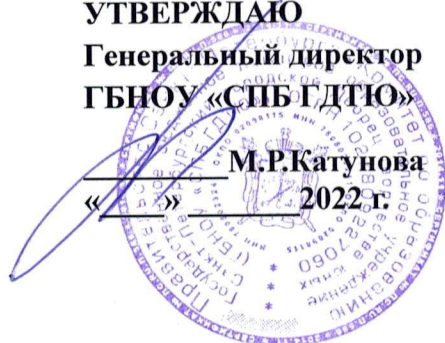


**Комитет по образованию
Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»**

**УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор
ГБНОУ «СПБ ГДТЮ»**

М.Р.Катунова

« » 2022 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ
О ГОРОДСКОЙ ИСТОРИКО-КРАЕВЕДЧЕСКОЙ ИГРЕ ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ
«ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР АРХИТЕКТУРЫ»**

**Санкт-Петербург
2022**

Общие положения:

Игра направлена на знакомство школьников Санкт-Петербурга с наследием античности в нашем городе. Через игровые формы участники игры погружаются в мир архитектуры, знакомятся с античными сюжетами, нашедшими свое воплощение в пространстве города. Игра проводится в соответствии с разработанным сценарием. Участие в игре бесплатное.

Учредитель и организаторы игры:

Учредитель: Комитет по образованию.

Организатор: Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных».

Цель и задачи игры:

через игровые формы способствовать развитию интереса у школьников к истории и культуре Санкт-Петербурга.

Задачи игры:

- обучающая: через игровые формы познакомить участников игры с античным наследием в убранстве Санкт-Петербурга;
- развивающая: способствовать развитию умений работы в команде, поисковых навыков;
- воспитательная: способствовать формированию ценностного отношения к культуре и истории Санкт-Петербурга.

Участники игры:

В игре могут принимать участие команды школьников общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования детей 5-6 классов. Численный состав команд до 10 человек.

Сроки проведения и содержание игры:

- 1) Первый этап – районный (февраль 2023 г.): предполагает выполнение заочных тематических заданий, которые включают в себя фактический материал по темам, отраженным в конкурсах очного городского этапа. Эти задания организаторы районного этапа могут получить в январе в электронном виде, написав письмо в произвольной форме на адрес оргкомитета игры petropol1973@yandex.ru. Итоги районного этапа подводят организаторы районного этапа и направляют в оргкомитет заявку (*приложение 1*) на участие в городском этапе.
- 2) Второй этап – городской (14 марта): команды - победительницы районного этапа приглашаются в парадные залы Аничкова Дворца. Игра проходит в Белоколонном зале Аничкова Дворца. Продолжительность игры полтора часа.
В случае введения органами государственной власти ограничений по проведению массовых мероприятий допускается проведение игры в дистанционном формате.

Подведение итогов и награждение команд:

Итоги игры подводятся в день проведения игры, после ее окончания. Команды награждаются дипломами в номинациях и памятными подарками.

Информационное обеспечение:

Информация о результатах игры размещается на официальном сайте ГБНОУ «СПБ ГДТЮ» <http://www.anichkov.ru>.

Финансирование:

Расходы на проведение игры осуществляется за счет бюджетных средств, выделенных на выполнение государственного задания.

Координатор игры:

Руководитель историко-краеведческого клуба «Петрополь» Ладыжникова А.Е.
Контактный телефон: 314-51-62

Приложение №1

Заявка

**На участие в региональном этапе историко-краеведческой игры для школьников
«Путешествие в мир архитектуры»**

Команда школы № ____ (или другого образовательного учреждения)
_____ района

Руководитель команды: Должность _____

Фамилия, Имя, Отчество _____

Контактное лицо: _____, телефон _____

Согласие на обработку персональных данных

В соответствии с Федеральным законом РФ «О персональных данных», №152-ФЗ от 27.07.2006 даю согласие на обработку предоставленных персональных данных моего ребенка, а также публикацию фото и видео материалов с его участием по итогам мероприятия.

(Личная подпись, ФИО)