


**Комитет по образованию
Государственное бюджетное негосударственное образовательное учреждение
«Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»**

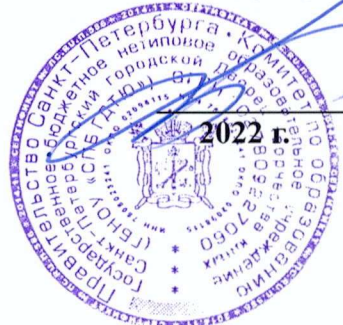
СОГЛАСОВАНО

**Заместитель председателя
Комитета по образованию**


_____ **А.А. Борщевский**
2022 г.

УТВЕРЖДЕНО

**Генеральный директор
ГБОУ «СПБГДТЮ»**


_____ **М.Р. Кагунова**

ПОЛОЖЕНИЕ

**о региональном конкурсе игровых программ
«Созвездие игры. Дети»**

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГ
2022**



1. Общие положения Конкурса

Конкурс игровых программ «Созвездие игры. Дети» (далее – Конкурс) проводится в рамках подготовки Всероссийского конкурса игровых программ «Созвездие игры. Дети» и является отборочным туром для творческих команд учащихся и педагогических работников государственных образовательных организаций, подведомственных Комитету по образованию и администрациям районов Санкт-Петербурга. Конкурс призван объединить усилия специалистов для выявления талантливых детей, подростков, организующих содержательный досуг сверстников; способствовать профессиональной ориентации подростков в сфере празднично-игровой, педагогической деятельности, театрального искусства. Конкурс проводится в дистанционном формате по видеоматериалам.

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Целью Конкурса является создание условий для поддержки одаренных школьников, организующих содержательный досуг сверстников; формирования профессионально значимых компетенций подростков в сфере празднично-игровой и педагогической деятельности, театрального искусства.

2.2. Основные задачи:

- выявление и поддержка одаренных детей и подростков, организующих содержательный досуг сверстников;
- популяризация волонтерства и привлечение детей и подростков к добровольческой деятельности;
- содействие в профессиональной ориентации начинающих игротехников в сфере педагогики, социально-культурной деятельности, театрального искусства;
- обогащение опыта и профессиональных знаний, умений, навыков организатора, ведущего массового мероприятия;
- развитие форм наставничества и повышение социальной значимости педагогических работников в организации детско-юношеского досуга;
- распространение позитивного опыта, в том числе в печатных изданиях.

3. Организаторы Конкурса

3.1. Учредитель Конкурса - Комитет по образованию

3.2. Организаторы Конкурса:

- Государственное бюджетное нетиповое образовательное учреждение «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных»;
- Городские учебно-методические объединения заместителей директоров по организационно-массовой работе, заведующих отделами культурно-досуговой деятельности и педагогов-организаторов УДО.

4. Оргкомитет Конкурса

Оргкомитет обеспечивает организационное и информационное сопровождение Конкурса:

- разрабатывает положение Конкурса, определяет требования к оформлению конкурсных материалов;
- формирует состав жюри;
- организует сбор конкурсных материалов и работу жюри;
- предоставляет наградную продукцию;
- разрешает спорные моменты.

5. Участники Конкурса

К участию в конкурсе приглашаются творческие команды детей, подростков 10-18 лет, в количестве 5-ти человек. В состав команды также входят педагоги-наставники не более трёх. Наставниками команд могут стать педагогические работники государственных образовательных организаций: педагоги-организаторы, методисты, заведующие отделами социокультурной деятельности, организационно-массовой работы, педагоги дополнительного образования детей, руководители детских общественных объединений, педагогические работники школ.

6. Сроки и этапы проведения Конкурса

Конкурс проводится в ГБНОУ «Санкт-Петербургский городской Дворец творчества юных» в несколько этапов:

I этап (подготовительный) октябрь-февраль 2022-23 г. – обучающие семинары, мастер-классы, консультации.

II этап (приём и экспертиза работ) март-апрель 2023 г.

20.03.23 г. - 22.03.23г. – прием заявок и работ участников.

30.03.23 г. - 27.04.23г. – работа жюри конкурса.

III этап (подведение итогов) 18.05.23 г. – церемония награждения.

7. Условия участия и требования к Конкурсным работам

7.1. Для участия в Конкурсе необходимо в срок с **20.03.23г. по 22.03.23г.** на адрес электронной почты sozvezdieigr@anichkov.ru прислать с пометкой в теме «заявка от (название учреждения, фамилия педагога):»

- заявку, заверенную подписью и печатью руководителя учреждения (pdf, jpg и т.д.), а также в формате **word** (форма заявки в Приложении № 1);
- ссылку на видеоролик игровой программы, размещенный в доступном облачном хранилище (Яндекс Диск, Облако Mail.ru, Google Drive и др., проверить возможность стороннего доступа). Название видеофайла соответствует названию игровой программы;
- согласие на обработку персональных данных (публикацию персональных данных, в том числе посредством информационно-телекоммуникационной сети «Интернет») (Приложение № 2).

Каждая конкурсная работа присылается отдельным письмом.

7.2. Хронометраж игровой программы – 20 минут. Видеоматериал должен содержать начальный титр с указанием данных об учреждении и участниках, а также отражать в полной мере содержание игровой программы. Монтаж видеоматериала возможен, переозвучивание не допускается.

7.3. Программа проводится на группу детей (12-40 чел.). Ведущими игровой программы являются исключительно дети (подростки). Педагог (наставник) является руководителем творческой группы.

7.4. Конкурс проводится по следующим номинациям:

- «**Вектор добра**» – программы, реализующие задачи социально-значимой деятельности;
- «**Территория безопасности**» – программы, пропагандирующие здоровый образ жизни, безопасность жизнедеятельности, а также экологической направленности;
- «**Отечества наследники**» – программы гражданско-патриотической направленности, в том числе фольклорные;
- «**Парк развлечений**» – программы развлекательного характера, включающие подвижные и развивающие игры;
- «**Мир увлечений и открытий**» – познавательные программы, в том числе художественной направленности.

8. Экспертиза и критерии оценки

8.1. Конкурсные работы оценивает профессиональное жюри, утвержденное Оргкомитетом. Каждая конкурсная работа проверяется и оценивается тремя членами жюри. Решение жюри является окончательным, оформляется протоколом и пересмотру не подлежит.

8.2. Конкурсные работы оцениваются согласно критериям по шкале: 3 балла – полностью соответствует; 2 балла – есть отдельные несоответствия; 1 балл – частично соответствует; 0 баллов – отсутствует.

8.3. Критерии оценки:

- новизна, оригинальность замысла и формы его воплощения в программе;
- актуальность программы, её социально-педагогическая, культурно-образовательная значимость;
- включенность детей-участников программы, активность их позиции в процессе проведения программы;
- архитектура, драматургия программы;
- художественное и музыкальное оформление программы;
- владение методикой организации и проведения различных форм игровой деятельности ведущими;
- артистизм ведущих;
- культура речи ведущих, искусство общения с участниками программы.

Максимальная оценка – 24 балла.

9. Подведение итогов и награждение

9.1. Решения жюри по отбору лучших конкурсных работ принимаются на основе рейтинговой системы оценивания по каждой номинации отдельно.

9.2. Победителями Конкурса признаются участники каждой номинации, набравшие максимальное количество баллов и занявшие верхние строчки рейтинговых списков Конкурса. Лауреатами 2-ой и 3-ей степени Конкурса признаются участники каждой номинации, занявшие следующие за победителями 2-ую и 3-ю строчки рейтинговых списков Конкурса. Участники, не вошедшие в число призеров, получают дипломы участников Конкурса, подтверждающие их участие в региональном Конкурсе.

9.3. Жюри вправе не присуждать все призовые места в Конкурсе и оставляет за собой право поощрить отдельные работы специальными дипломами. Общее количество победителей и лауреатов не должно превышать 40% от общего количества участников.

9.4. Итоги Конкурса размещаются на официальном сайте (www.anichkov.ru) и официальной группе Вконтакте ГБНОУ «СПБ ГДТЮ» (vk.com/anichkov_palace) не позднее 10 дней после церемонии награждения Конкурса.

9.5. Решением жюри участники из состава призеров Конкурса рекомендуются к участию во Всероссийском конкурсе игровых программ «Созвездие игры. Дети». Жюри оставляет за собой право переноса представленной программы в другую номинацию.

10. Финансирование Конкурса

Участие в Конкурсе является добровольным и бесплатным.

11. Контакты

Кабинет научно-методического сопровождения досуговых программ ТКК «Карнавал» ГБНОУ «СПБ ГДТЮ». Контактный телефон: 310-95-55, e-mail: spb.dosug@mail.ru.
Карелова Ирина Михайловна, Войцеховская Виктория Сергеевна.

**Городской конкурс игровых программ «Созвездие игры. Дети»
АНКЕТА-ЗАЯВКА**

*Анкета заполняется на программу с указанием данных на каждого участника.
ФИО участников (педагога) прописываются полностью.*

ФИО (полностью) педагога/наставника, должность	
ФИО (полностью) участников, полная дата рождения	
Полное название учреждения	
Номинация	
Название конкурсной программы	
Возрастной адресат программы (указать класс участников)	
Краткая аннотация программы (идея, педагогические задачи, тематическая направленность программы)	
Контакты (электронный адрес, телефон)	

Подпись педагога (ов)

ФИО руководителя УДО (полностью)

_____ / _____

« ___ » _____ 20__ г. М.П.

Согласие на обработку персональных данных
(публикацию персональных данных, в том числе посредством информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»)

Я, _____
Ф.И.О. родителя (законного представителя) полностью
являюсь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего

Ф.И.О. ребенка полностью, дата рождения
подтверждаю своё ознакомление с нормативными документами, определяющими порядок проведения конкурсного мероприятия городского значения Городского конкурса игровых программ «Созвездие игры. Дети», направленного на создание условий для поддержки одаренных школьников, организующих содержательный досуг сверстников.

В соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», настоящим свободно, своей волей и в интересе представляемого несовершеннолетнего лица даю согласие Государственному бюджетному нетиповому образовательному учреждению «СПБ ГДТЮ» (далее - Организатор) на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку персональных данных представляемого несовершеннолетнего лица, а именно:

- сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, удаление в отношении следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество (при наличии); дата рождения (год, месяц, год); название образовательной организации, класс (курс) обучения; фото- и видеоизображение, а также иные данные, относящиеся прямо или косвенно к личности субъекта персональных данных;
- размещение в общедоступных источниках, в том числе в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» следующих персональных данных: фамилия, имя, отчество; название образовательной организации, класс (курс) обучения; творческая работа конкурсанта; иная информация, относящаяся к личности; фото- и видеоизображение; сведения, информация о ходе Городского конкурса игровых программ «Созвездие игры. Дети» (далее – Конкурс) и об его результатах.

Обработка и передача третьим лицам персональных данных осуществляется в целях: участие в Конкурсе; организации, проведения и популяризации Конкурса, мероприятий, связанных с награждением победителей Конкурса; формирования статистических и аналитических отчётов по результатам Конкурса, подготовки информационных материалов.

Согласие на обработку персональных данных может быть отозвано в порядке, установленном Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Настоящее согласие действительно со дня его подписания и до момента отзыва в письменной форме. Содержание действий по обработке персональных данных, необходимость их выполнения, а также мои права по отзыву данного согласия мне понятны.

Дата _____

подпись